1. Названия функций, полей осмысленно, отображает их назначение.(за исключением класса Form1).
2. Изображения (судя по коду) вынесены в отдельную папку. Остальные файлы расположены в одной папке.
3. Комментарии присутствуют во всех необходимых местах. Во многих местах достаточно названий функций. Некоторые комментарии не несут смысла(«Генерация Поля»). Присутствуют закомментированные куски кода
4. Комментарии в определенном формате отсутствуют
5. Нарушено выравнивание по левому краю в файле Form1.h
6. Доступ к полям классов происходит через отдельные методы, но в классе Storehouse все поля- public
7. Присутствуют глобальные переменные в файле главной формы
8. В методах Form1\_Load, create\_unit присутствуют повторяющиеся куски кода(следует выделить в отдельные функции). Area, почему-то является структурой, а не классом, хотя имеет методы и структуру класса.
9. В целом, код довольно понятный, за исключения некоторых участков.
10. За счет повторяющихся участков кода методы класса Form1 огромны и трудны для понимания. Многие функции этого класса не имеют отношения к форме и должны быть вынесены в другие классы.
11. Диаграмма классов отражает лишь связи наследования. Класс Storehouse и структура Area не имеют никакой связи с остальными классами, судя по диаграмме.